

Modificación de cambios de carril.

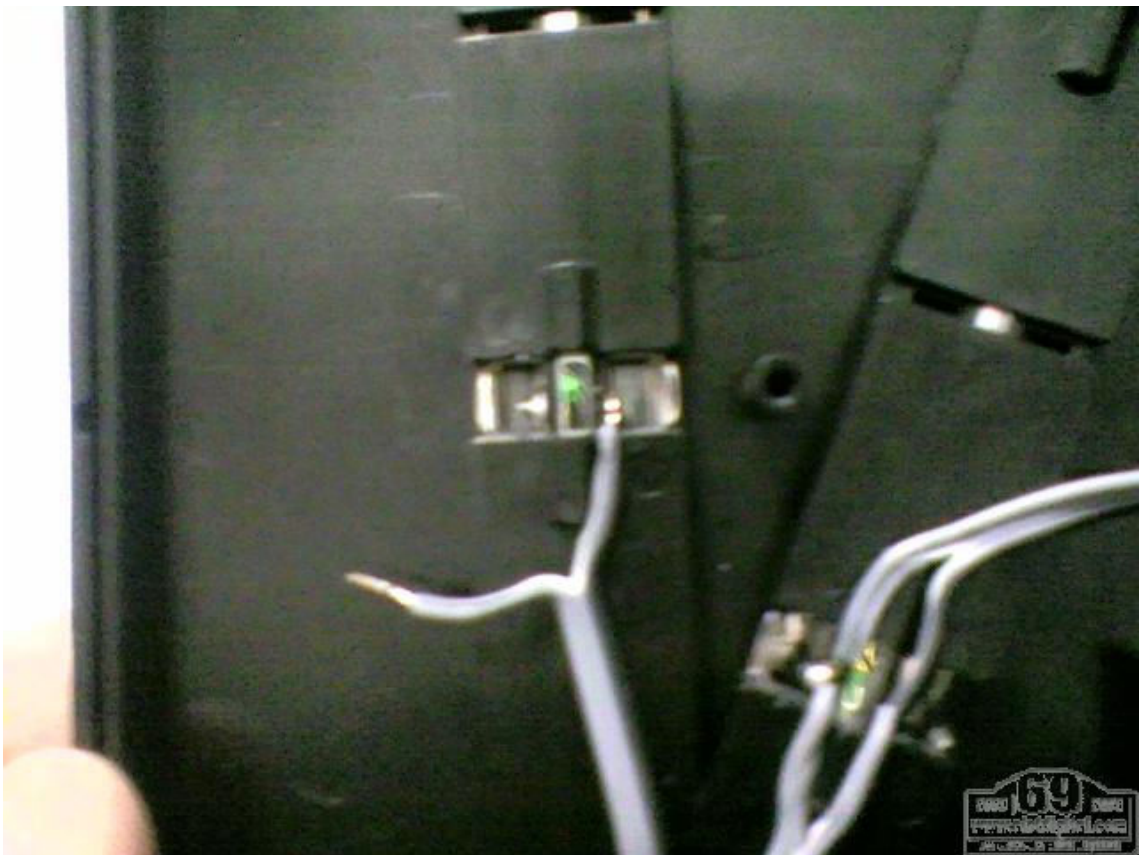
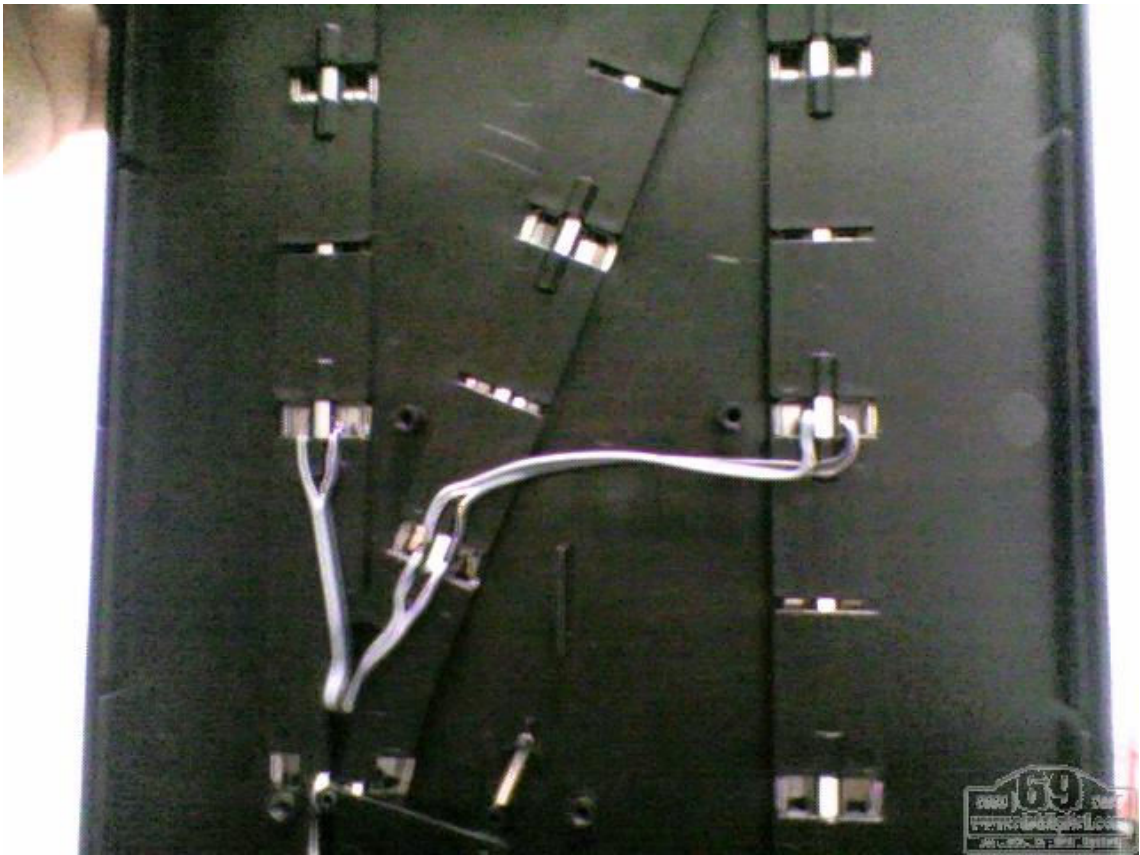
Bueno aqui os deajo lo que debeis hacer para colocar la pista de conexiones DOBLE POWER en un circuito DIGITAL y poder jugar con dos coches. Esta probado en mi circuito tanto en jugando en DIGITAL como en ANALOGICO.

- Lo primero que hay que hacer es quitar los cambios de pista que tengamos para hacerle una pequeña reforma muy sencilla y al alcance de cualquiera, hay que quitarle la tapadera trasera que trae la pista de cambio con seis tornillos, vereis dos trozos de cable paralelo que salen de ambos lado de la pista y se unifican en la pista de cambio central, la que esta en diagonal, mirando la pista por detras lo unico que hay que hacer es cortar o desoldar el hilo que va a la pista izquierda del carril izquierdo y cortar o desoldar el hilo que va a la pista de derecha del carril derecho , es decir son las dos pistas exteriores del tramo. De esta forma ya no estan unificados los carriles derecho e izquierdo y se quedan independientes. Recuerdo que esto hay que hacerlo a todas las pistas de cambio de carril que tengamos, no es necesario al PIT LANE, ni a la TORRE DE CONTROL.

- Lo segundo que hay que hacer es sustituir la CONSOLA DIGITAL con el tramo de 20cm para poder colocar en su lugar la pista de conexiones DOBLE POWER, asi tendremos un circuito DIGITAL y ANALOGICO con solo cambiar la pista de conexiones, y tener algun coche sin CHIP incorporado. Tambien creo que asi podreis colocar tambien la pista de conexiones NORMAL ya que los carriles son totalmente independientes, yo no la tengo y no puedo probar, pero no creo que haya ningun problema.

-Tengo unas fotos de como hacerlo paso a paso pero no se como meterlas, voy a intentar enviarlas a alguien que sepa, si poneis una direccion de correo o las mando y las colgais en el foro.







Conexión de Central Digital y Analógico a la vez.

Hola a todos,

Sólo comentar que he cortado los cables que unen las pistas en los cambios según lo descrito antes y funciona perfectamente. No he notado nada raro en el funcionamiento del digital. Funciona igual que antes de cortarlos.

Además, he seguido los pasos que se indican en Slotforum:

<http://www.slotforum.com/forums/index.php?...mp;#entry231860>

He colocado un interruptor de 4 circuitos y dos direcciones (funcionando como si fuera de una sola dirección ON-OFF) en la consola digital y ya me funciona perfectamente el circuito en analógico y digital sin tener que retirar ni la consola ni la pista doublepower (es una normal de ninco cableada por mí para meterle dos fuentes de alimentación independientes). Eso sí, no pueden funcionar a la vez. Si se quiere jugar en modo digital hay que retirar la corriente de la base analógica. Si se quiere jugar en modo analógico hay que poner el switch en modo OFF que aísla la consola digital de las pistas.

Os pongo una foto de las dos consolas a la vez y del switch en la consola digital. Hay que ponerlo pegadito al puerto 8. Apenas cabe. Yo hice dos tentativas previas en la zona de plástico rojo pero no pude evitar el tornillo de sujección.

Y decir que estoy super contento. Después de esperar tanto por la compatibilidad analógico-digital prometida por Ninco, por fin la veo hecha realidad. Tengo un circuito permanente que ya no tengo que levantar cada vez que juego y en el que corren todos mis queridos coches analógicos.

Bueno, hay va. He hecho unas fotos pero no sé si son lo suficientemente claras por si mismas. Así que he hecho unos esquemas del cableado de la consola y de mi "doublepower" casera, una recta de conexiones normal cableada para dos fuentes de alimentación independientes.

El switch es un interruptor de palanca de 4 circuitos y dos posiciones (4PDT en inglés). Sólo hace falta uno de 4 circuitos y una dirección (4PST) pero nadie me lo vendió así que compré este. Se utiliza una de las hileras de contactos laterales y la del centro. La otra hilera lateral no se usa.

Al abrir la consola vereis unos cables negros que van de la zona muerta de las pistas a la consola. Estos no se tocan. También hay dos cables negros que conectan las pistas que hay a ambos lados de las zonas muertas para dar continuidad. Estos tampoco se tocan.

Hay dos cables que salen de la consola de color gris y gris-negro que hay que desoldar del lado de las pistas y soldarlos en el switch. y desde la posición contigua del switch se suelda otro cable que va a la soldadura de las pistas.

También hay unos cables que unen las pistas entre sí. Hacemos lo mismo. Desoldamos de un lado y lo llevamos hasta el switch y luego del switch al punto de soldadura que dejamos libre. Si los cables no tienen longitud suficiente hay que poner otros cables (en mi caso así fué).

Lo que hacemos es cortar esos cables con el switch, los dos que salen de la consola y los dos que unen las pistas entre sí.

Creo que el esquema es bastante claro si mis explicaciones son un poco confusas.

El esquema de la "doublepower" es sencillo. Creo que habla por si mismo. Lo vereis claro en cuanto lo abrais.

Pues nada, ahí van las fotos y espero que os ayude. Ah! del multi lane kit ese no tengo ni idea, ¿Ha salido ya? ¿Alguien lo tiene?. Bueno, yo lo que no tengo es sitio así que tampoco me toca preocuparme mucho por ello.

