

8.3. Manual de usuario

En la siguiente sección se procede a ver el funcionamiento de la aplicación sobre un entorno de trabajo real explicando el funcionamiento de las diferentes opciones que se pueden realizar en la aplicación, así como el significado de la información que aparece en las diferentes pantallas.

Para comenzar se habla sobre la instalación de la aplicación, esta aplicación no se encuentra alojada en Play Store, que es la plataforma que tiene Google para la distribución y control de aplicaciones, por lo que para su instalación hay que descargar el instalador de la aplicación e instalarla en el terminal.

Una vez se tiene instalada la aplicación procedemos a su ejecución en el terminal donde podemos observar la siguiente escena.



Ilustración 52. Inicio aplicación

En esta pantalla se produce el proceso de carga de la aplicación cargando los datos introducidos y según los datos nos dirigirá al menú principal donde se puede seleccionar las competiciones ya introducidas o a una ventana de configuración para insertar URL's de competiciones para su posterior carga.

Como se parte de una instalación nueva la aplicación nos dirige a actividad de configuración donde se le solicita al usuario la introducción de direcciones URL que contengan archivos de competiciones válidos. La actividad para introducir las direcciones presenta la siguiente apariencia.



Ilustración 53. Inserción URL

Como se observa se dispone de un cuadro de texto donde hay que escribir las direcciones de los archivos de las competiciones deseadas, una vez escrita la direcciones presionando sobre el botón “Añadir” se añadirá nuestra dirección a la lista inferior, en este caso ya tiene cargadas tres

metacompeticiones, se puede interaccionar con esta lista seleccionando elementos que nos rellenaran el cuadro de texto con la URL seleccionada permitiéndonos corregirla o deslizar elementos de la lista para su eliminación. Para terminar, hay un botón para aceptar los cambios y proceder a la carga de estas direcciones redirigiendo a la siguiente actividad.

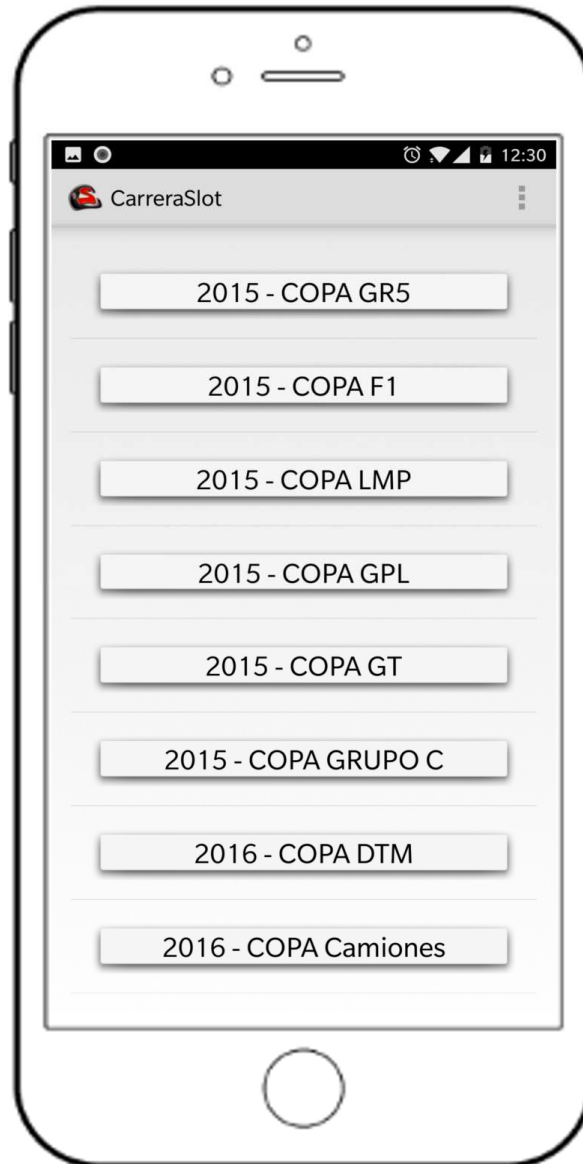
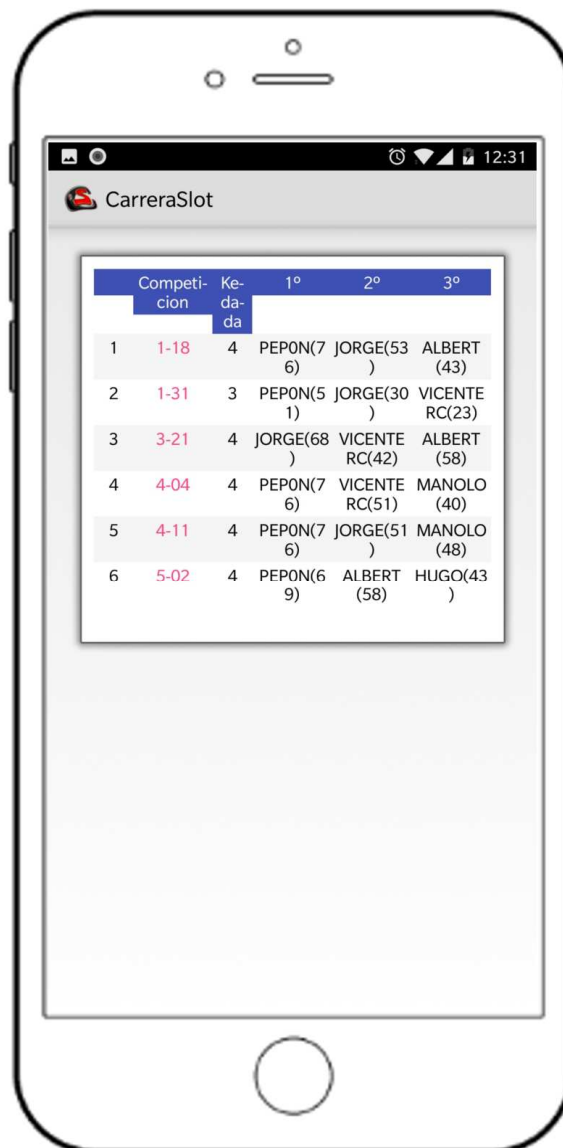


Ilustración 54. Selección URL

Aquí se observa una lista con todas las competiciones o metacompeticiones que se han introducido en el apartado de configuración, en esta actividad se puede seleccionar cualquier elemento de la lista cargando los datos de la competición o añadir más direcciones a las ya introducidas, para la introducción de más direcciones en la parte superior derecha se dispone de un menú en el que se encuentra la opción Añadir que nos llevara de vuelta a la actividad anterior.

Si por el contrario se selecciona una metacompetición se dirigirá a una actividad donde se mostrarán las competiciones que la forman, el número de kedadas que componen cada

competición y los tres primeros pilotos de cada competición con los puntos que han obtenido en ella, esto se ve en la siguiente imagen.



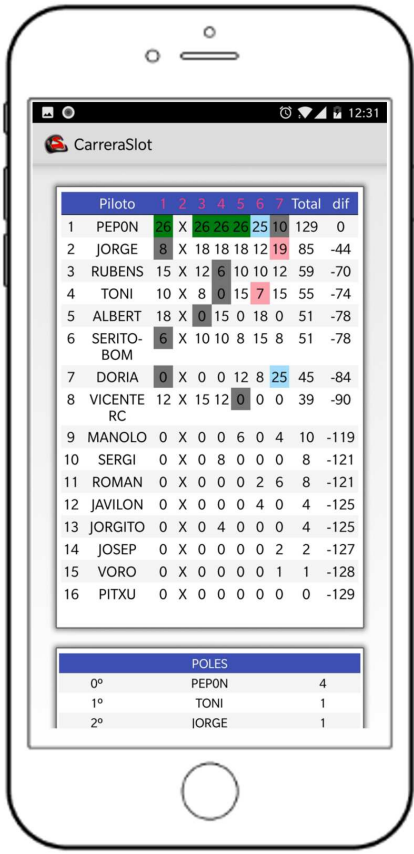
The image shows a smartphone screen displaying the 'CarreraSlot' application. The app's title bar includes a red slot car icon and the text 'CarreraSlot'. The main content is a table with the following data:

Competición	Ke-da-da	1°	2°	3°
1-18	4	PEPON(76)	JORGE(53)	ALBERT(43)
1-31	3	PEPON(51)	JORGE(30)	VICENTE RC(23)
3-21	4	JORGE(68)	VICENTE RC(42)	ALBERT(58)
4-04	4	PEPON(76)	VICENTE RC(51)	MANOLO(40)
4-11	4	PEPON(76)	JORGE(51)	MANOLO(48)
5-02	4	PEPON(69)	ALBERT(58)	HUGO(43)

Ilustración 55. Vista metacompetición

Una vez aquí el usuario puede volver a la actividad anterior para seleccionar otra competición o metacompetición o continuar profundizado en la metacompetición seleccionada viendo la información de cada una de las competiciones que la forman, para continuar profundizando y ver la información de las competiciones solamente hay que tocar sobre el nombre de cada competición (en color rosa), esta acción le llevara a una nueva actividad donde podrá ver los resultados de forma detallada de la competición seleccionada.

Una vez se ha accedido a la competición, se muestran diferentes tablas con información relevante de la competición se explican a continuación.

 <p>Ilustración 56. Vista competición 1</p>	<p>Nada más acceder a la información de la competición se encuentra una tabla con la clasificación de la competición donde se observa la posición de cada piloto en la general, el nombre del piloto, los puntos obtenidos en cada una de las kedadas que forman la competición, el total de puntos obtenido y la diferencia de puntos entre los demás pilotos y el primer clasificado, además se puede observar según un código de colores información extra sobre la clasificación.</p> <p>Seguidamente se observa una tabla con información sobre las poles obtenidas en la competición donde se muestra el nombre de cada piloto y la cantidad de poles que ha obtenido en la competición.</p>										
<table border="1"> <tr> <td>■</td> <td>Gran Chelem</td> </tr> <tr> <td>■</td> <td>Victoria y Superpole</td> </tr> <tr> <td>■</td> <td>Victoria</td> </tr> <tr> <td>■</td> <td>Superpole</td> </tr> <tr> <td>■</td> <td>Resultado descontado</td> </tr> </table>	■	Gran Chelem	■	Victoria y Superpole	■	Victoria	■	Superpole	■	Resultado descontado	<p>Aquí está el significado de cada uno de los colores que aparecen en la tabla de la clasificación general de la competición.</p>
■	Gran Chelem										
■	Victoria y Superpole										
■	Victoria										
■	Superpole										
■	Resultado descontado										

The image shows a smartphone screen displaying the 'CarreraSlot' app. The app title is 'CarreraSlot'. There are three data tables visible on the screen:

VICTORIAS		
0º	PEPON	5
6º	DORIA	1

V.R.C		
0º	TONI	3
1º	PEPON	2
2º	VICENTE RC	1

V.R.P	Piloto	Tiempo	Coche
1º	DORIA	10.116	BMW
2º	JORGE	10.116	.
3º	RUBENS	10.196	Capri
4º	PEPON	10.2	Ferrari
5º	TONI	10.227	.
6º	VICENTE RC	10.44	BMW
7º	ALBERT	10.63	Ferrari
8º	SERITOBOM	10.861	.
9º	MANOLO	10.902	Capri
10º	JAVILON	11.194	Capri
11º	SERGI	11.34	.
12º	VORO	11.849	BMW
13º	JORGITO	11.97	.
14º	ROMAN	12.071	Capri
15º	IOSEP	12.121	Lancia

Ilustración 57. Vista competición 2

Deslizando la pantalla hay más tablas donde se tiene la información de victorias obtenidas en la competición y las vueltas rápidas de carrera.

Bajo estas tablas está una tabla donde se muestran las vueltas rápidas de la pole donde se ve la vuelta más rápida de todas las poles disputadas por cada piloto.

The image shows a smartphone screen displaying the 'CarreraSlot' app. The app title is 'CarreraSlot'. There are two data tables visible on the screen:

8º	SERITOBOM	10.861	.
9º	MANOLO	10.902	Capri
10º	JAVILON	11.194	Capri
11º	SERGI	11.34	.
12º	VORO	11.849	BMW
13º	JORGITO	11.97	.
14º	ROMAN	12.071	Capri
15º	JOSEP	12.121	Lancia

V.R.C	Piloto	Tiempo	Coche
1º	PEPON	10.1	Ferrari
2º	VICENTE RC	10.11	BMW
3º	JORGE	10.17	.
4º	TONI	10.207	.
5º	DORIA	10.297	BMW
6º	RUBENS	10.32	Capri
7º	ALBERT	10.35	Ferrari
8º	SERITOBOM	10.529	.
9º	SERGI	10.73	.
10º	MANOLO	10.962	Capri
11º	JAVILON	11.003	Capri
12º	JORGITO	11.22	.
13º	VORO	11.436	BMW
14º	ROMAN	11.668	Capri
15º	JOSEP	11.909	Lancia

Ilustración 58. Vista competición 3

Para finalizar, una última tabla donde al igual que las vueltas rápidas de la pole se muestra la información sobre las vueltas rápidas de carrera, donde aparece la vuelta más rápida de cada piloto realizada durante las kedadas que forman la competición.

Una vez vista toda la información contenida en esta actividad se puede continuar profundizando y ver el detalle de cada kedada, para ello en la clasificación general se selecciona la kedada de la cabecera de la tabla simplemente tocando el número de la kedada que se quiere observar, al igual que las competiciones los números de las kedadas que se puede interaccionar están pintados de color rosa.

Al acceder a la kedada se vuelve a presentar una actividad con diversas tablas donde está la información de la kedada, mostrando la siguiente situación.

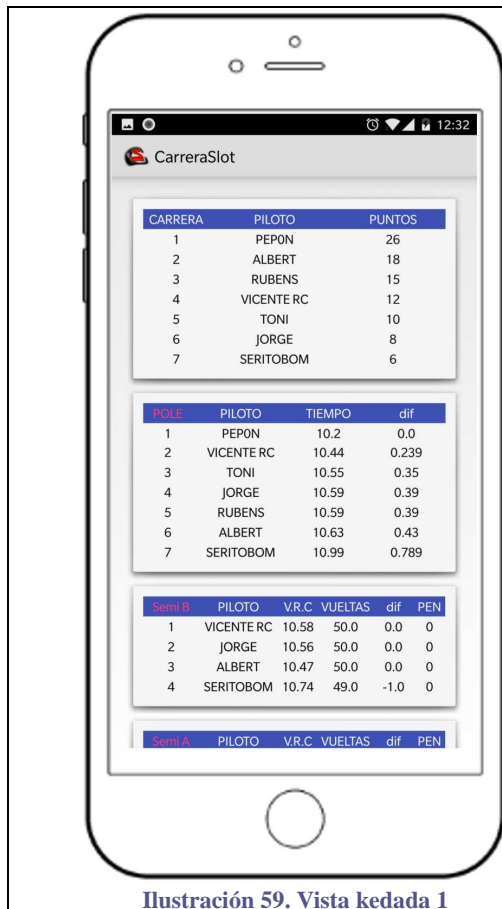
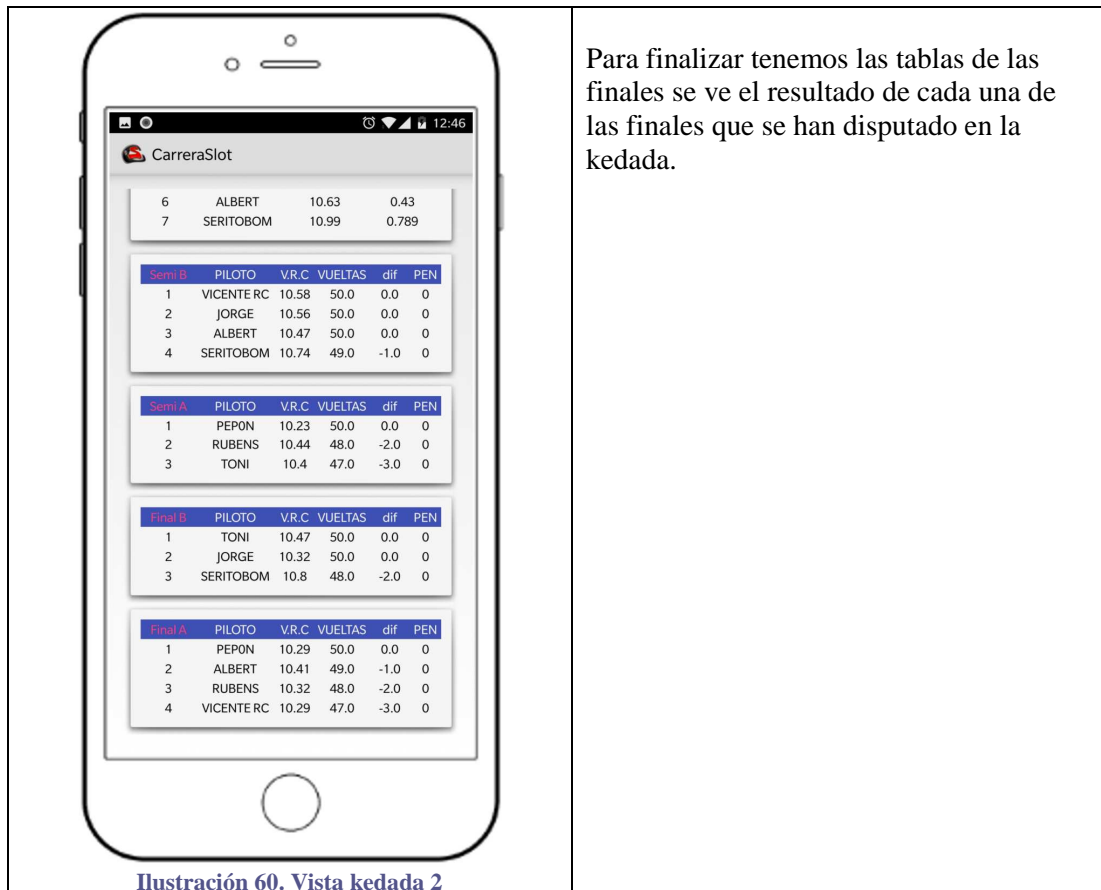


Ilustración 59. Vista kedada 1

En primer lugar, una tabla con el resultado de la kedada donde se muestra la posición que ocupa cada uno de los pilotos y los puntos obtenido.

A continuación, otra tabla con el resultado de la pole de la kedada en la cual están organizados los pilotos por vuelta rápida y se ve la posición que obtuvo cada uno así como el tiempo obtenido en la pole y la diferencia respecto al primero.


Una vez vistas estas dos tablas se muestran las tablas de las semifinales donde se puede ver el resultado obtenido en cada una de las semifinales



Para finalizar tenemos las tablas de las finales se ve el resultado de cada una de las finales que se han disputado en la kedada.

Ilustración 60. Vista kedada 2

Al igual que en las anteriores actividades se puede seleccionar la pole o cada una de las semifinales y finales para continuar viendo información más detalladas sobre estas siempre tocando sobre el nombre de lo que se quiera ver, según seleccionemos una pole, una semifinal o una final se mostrara una ventana con diferentes opciones para continuar profundizando en los datos.

 <p>Ilustración 61. Menú poles</p>	<p>Al seleccionar la pole se muestra el siguiente menú donde se puede consultar una gráfica con las vueltas rápidas y el instante en el que se realizaron o una gráfica con las vueltas sospechosas</p>
 <p>Ilustración 62. Menú semifinales y finales</p>	<p>Si por el contrario hemos elegido una semifinal o final se dispone de más opciones para visualizar datos además de los comentados anteriormente hay una gráfica donde se muestra como van variando las posiciones de los pilotos en el transcurso de la carrera, una gráfica con los repostajes mostrando la vuelta y la cantidad de gasolina que tenía al para y salir del box y para finalizar un visor donde puede ver la carrera con la información de cada piloto en cada instante de esta.</p>

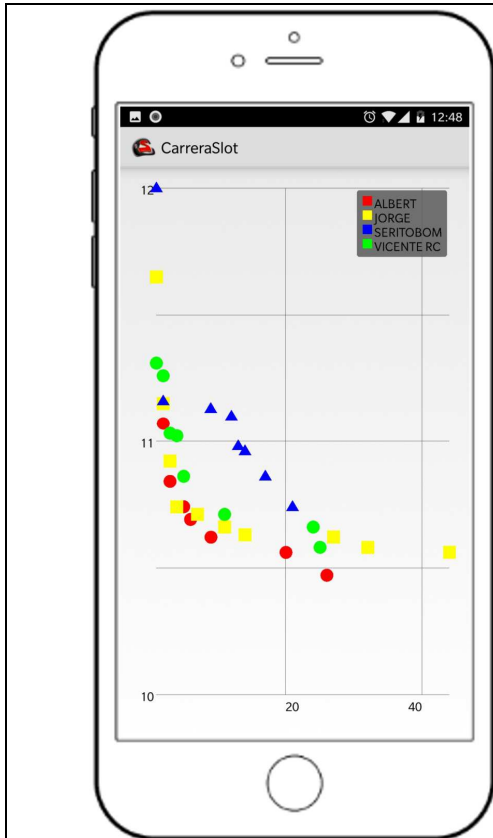


Ilustración 63. Visor vueltas rápidas

Vueltas rápidas:

En este grafico el usuario puede observar una gráfica donde se encuentran las vueltas rápidas realizadas por los pilotos que han participado en la pole, semifinal o final seleccionada, en la vista se puede observar una leyenda para ayudar a la comprensión de los datos, estos datos están distribuidos en el eje X la vuelta cuando se realizó la vuelta, en el eje Y el tiempo realizado en dicha vuelta.

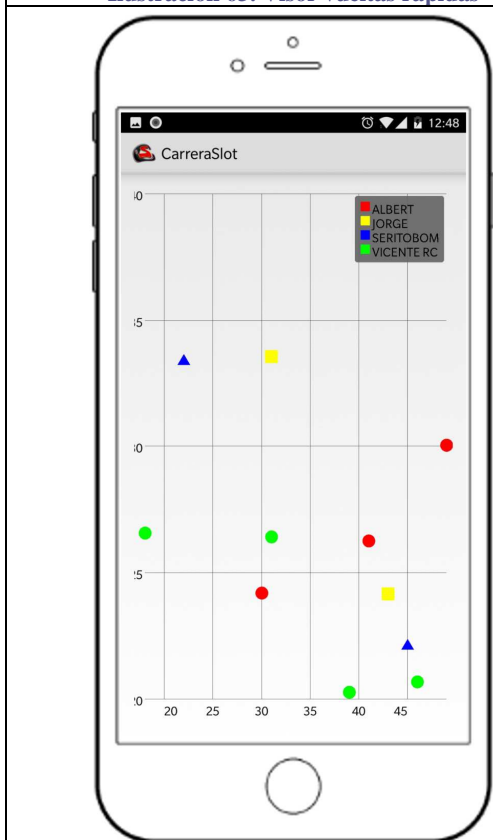


Ilustración 64. Visor vueltas sospechosas

Vueltas sospechosas:

Al igual que las vueltas rápidas al acceder a la sección de vueltas sospechosas se genera una tabla como la anterior pero esta vez se muestran las vueltas que resultan sospechosas es decir vueltas mucho más lentas de lo habitual que pueden ser provocadas por alguna salida o parada.

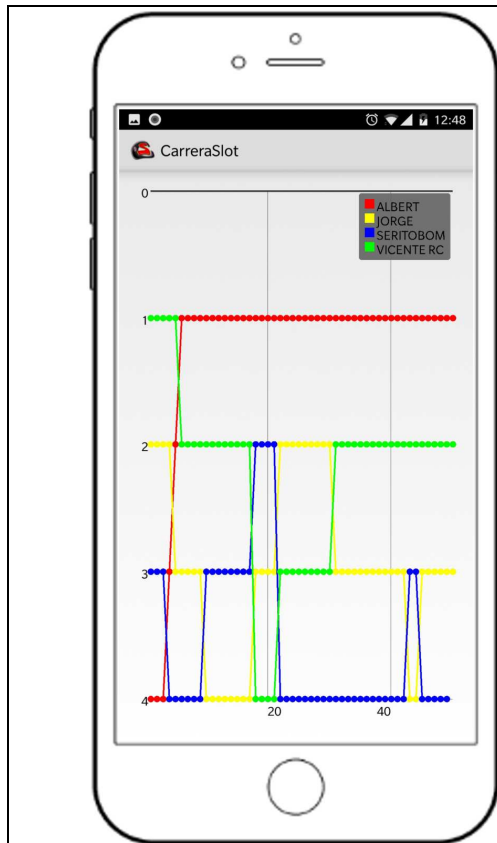


Ilustración 65. Visor posiciones

Posiciones:

Como se observa en la imagen en esta vista se muestra una gráfica lineal donde se ve que posición ha ocupado cada piloto en cada vuelta de la carrera mostrando una traza del transcurso de la misma.

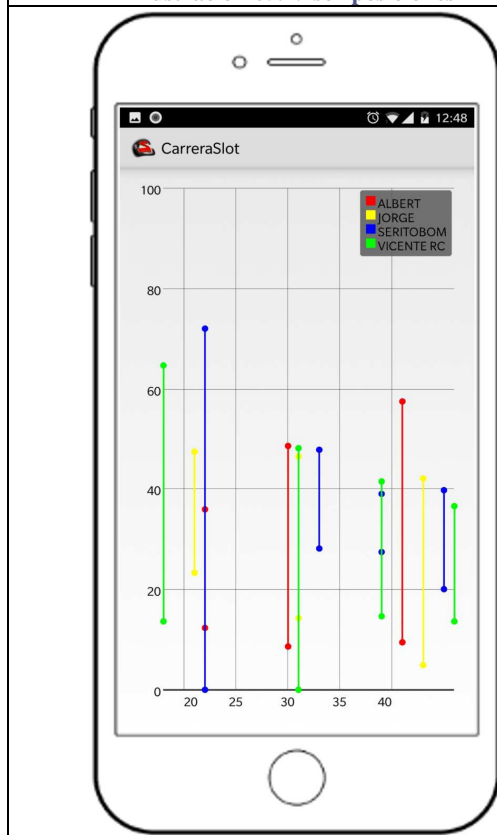
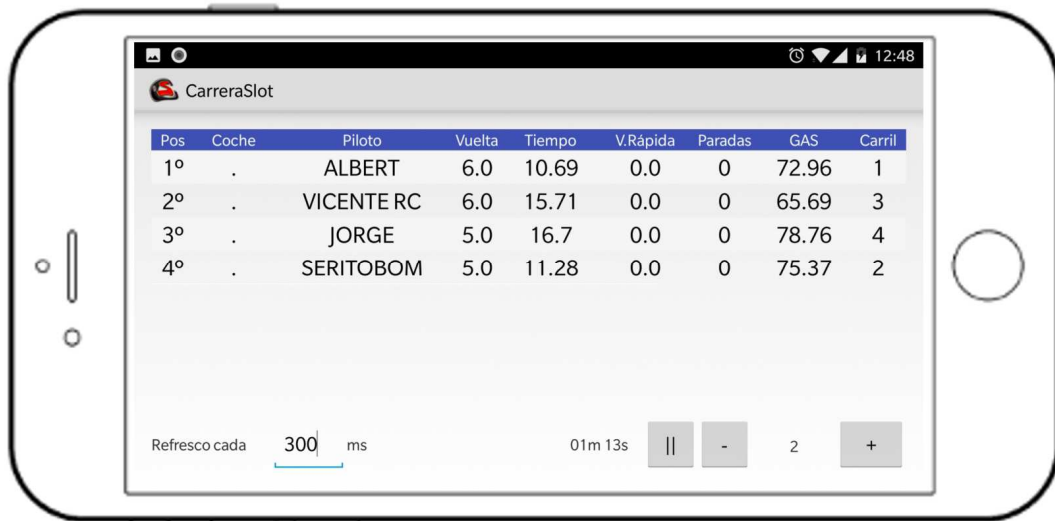


Ilustración 66. Visor repostajes

Repostajes:

Aquí usuario puede ver las paradas en boxes realizadas por cada piloto, así como la carga de combustible que disponían al iniciar la parada, la cantidad con la que salen del box y la vuelta en la que realizan dicha parada.

Por último, nos encontramos la opción de visor en las semifinales y finales, esta opción es la más completa puesto que permite reproducir la carrera para ello se muestra una pantalla como la siguiente:



Pos	Coche	Piloto	Vuelta	Tiempo	V.Rápida	Paradas	GAS	Carril
1º	.	ALBERT	6.0	10.69	0.0	0	72.96	1
2º	.	VICENTE RC	6.0	15.71	0.0	0	65.69	3
3º	.	JORGE	5.0	16.7	0.0	0	78.76	4
4º	.	SERITOBOM	5.0	11.28	0.0	0	75.37	2

Refresco cada ms 01m 13s || - 2 +

Ilustración 67. Visor carrera

En esta pantalla se muestra una tabla donde se va modificando la información según vaya pasando el transcurso de la carrera, para el visionado de los datos se pueden realizar una serie de configuraciones modificando el refresco hará que la actividad varié la velocidad con la que actualiza los datos de la tabla y modificando el multiplicador se aumentara o reducirá el intervalo de tiempo de obtención de los datos de la carrera siendo más precisos en el tiempo o provocando saltos más grandes en el tiempo.

